Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat sajt za ogranizaciju venčanja

,,Ludi Kamen’’

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pregleda restorana

Verzija 1.0

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 14.3.2015. | 1.0 | inicijalna verzija | Ana Šamu |
| 28.5.2015. | 2.0 |  | Nevena Milinković, Maša Reko |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc193121614)

[1.1 Rezime 4](#_Toc193121615)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc193121616)

[1.3 Reference 4](#_Toc193121617)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc193121618)

[2. Scenario pregleda restorana/hotela 4](#_Toc193121619)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc193121620)

[2.2 Tok dogadjaja 4](#_Toc193121621)

[2.2.1 Korisnik uspešno vrši pregled ponuđenih restorana/hotela 4](#_Toc193121622)

[2.2.2 Korisnik uspešno vrši pregled konkretnog restorana/hotela 5](#_Toc193121623)

[2.2.3 Korisnik uspešno rezerviše restoran/hotel 5](#_Toc193121624)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc193121627)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc193121628)

[2.5 Posledice 5](#_Toc193121629)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pregledu restorana.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario pregleda restorana

## Kratak opis

## Svim tipovima korisnika omogućeno je da izvrše pregled restorana što znači da nije neophodno prijavljivanje na sistem. Korisnik može da pregleda više restorana odjednom ali sa manjim brojem informacija tako što su retorani predstavljeni slikama, kratkim opisom i cenom, a ukoliko korisnik želi da pogleda detaljnije informacije o restoranu mora da izabere konkretan restoran iz liste restorana.

## Tok dogadjaja

### Korisnik uspešno vrši pregled ponuđenih restorana

1. Na ekranu se prikazuju svi restorani, jedan ispod drugog, na odgovarajući način, u okviru tabele sa dve kolone:

* levo polje je predviđeno za logo restorana ili neku drugu primerenu sliku
* desno polje služi za ispis naziva i osnovnih informacija o restoranu

Takođe postoji mogućnost filtriranja rezultata unošenjem grada, datuma, broja gostiju i maksimalne cene (prikazuje se poruka da nema rezultata ukoliko nijedan restoran nije pronađen za unete parametre).

1. Korisnik bira jedan restoran i ulazi na stranicu istog klikom na naziv, sliku ili dugme.
2. Prikazuje se stranica odabranog restorana. Sa leve strane se nalazi slika, a sa desne naziv i detaljni opis. Cena se nalazi u donjem levom uglu, a dugme za rezervaciju u donjem desnom uglu. Na stranici postoji i link za povratak na prethodnu stranicu.
3. Korisnik završava pregled bez rezervacije klikom na link “Nazad” i vraća se na prethodnu stranicu.

### Korisnik uspešno rezerviše odabrani restoran

1. Akcije 1 do 3 su iste kao u prvom scenariju.
2. Korisnik ulazi na stranicu za rezervaciju klikom na dugme “REZERVIŠI”.
3. Otvara se stranica sa formom za rezervaciju. Od korisnika se redom traži da unese: ime, prezime, adresu, e-mail, datum venčanja, broj gostiju, tip kartice, broj kartice, datum isteka kartice i sigurnosni broj. U donjem levom uglu je navedena cena, a pored njega i dva dugmeta: “ODUSTANI” i “POTVRDI”.
4. Korisnik unosi ispravne podatke i rezerviše restoran klikom na dugme “POTVRDI”.
5. Prikazuje se ekran sa porukom o uspešnoj rezervaciji.

### Korisnik nije uneo ispravne podatke u formu za rezervaciju

1. Akcije 1 do 3 su iste kao u drugom scenariju.
2. Korisnik unosi neispravne podatke i pokušava rezervaciju restorana klikom na dugme “POTVRDI”.
3. Prikazuje se alert sa porukom o neispravno unetim podacima.

### Korisnik odustaje od rezervacije restorana

1. Akcije 1 do 3 su iste kao u drugom scenariju.
2. Korisnik odustaje od rezervacije restorana klikom na dugme “ODUSTANI” i vraća se na prethodnu stranicu.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Pregled restorana je omogućen svim korisnicima, uključujući i goste. Da bi obavio rezervaciju, korisnik mora da ima aktivan nalog i da bude najavljen na sistem (login scenario uspešan).

## Posledice

Nakon uspešne rezervacije, ista se beleži u bazu podataka. E-mail obaveštenja se automatski šalje i korisniku i odgovarajućem restoranu.